

NIVEAU

EXPÉRIENCE

1				
---	--	--	--	--



Profil

NOM

Garam

RACE

Orc

AGE

21 ans

TAILLE

190 cm

POIDS

110 kg

SPÉCIFICITÉS

AJOUTS

Guérison rapide

HANDICAPS

Borgne

**PS**  
POINTS DE SANTÉ

17						
----	--	--	--	--	--	--

**PE**  
POINTS D'ÉNERGIE

10						
----	--	--	--	--	--	--

**PA**  
POINTS D'ARMURE

1
---

### CARACTÉRISTIQUES

FORCE

Base	Bonus
3	

DEXTÉRITÉ

Base	Bonus
1	

INTELLIGENCE

Base	Bonus
-3	

CONSTITUTION

Base	Bonus
2	

PERCEPTION

Base	Bonus
-2	

CHARISME

Base	Bonus
-1	

### VOIES

GUERRIER

2
---

VOLEUR

0
---

DRUIDE

0
---

MAGE

0
---

PRÊTRE

0
---

### INVENTAIRE

ARME

Hache basique

VOIE

Guerrier

DÉGÂTS

1D6+1+FOR

PORTÉE

CAC

ARMURE

Armure matelassée

PA

1

PRÉREQUIS

Aucun

MALUS

OBJETS DIVERS

Habit de ville, Ration (x3), Gourde (1L), Bandage (x2)

**PM**  
POINTS DE MORAL

FOU 0

10

-1\*

-1

5

+1\*

+1

\* MALUS/BONUS SUR TOUS LES JETS DE CARACTÉRISTIQUE

### MONNAIE

PO

PIÈCES D'OR

27
----

PA

PIÈCES D'ARGENT

4
---

=0,1 PO

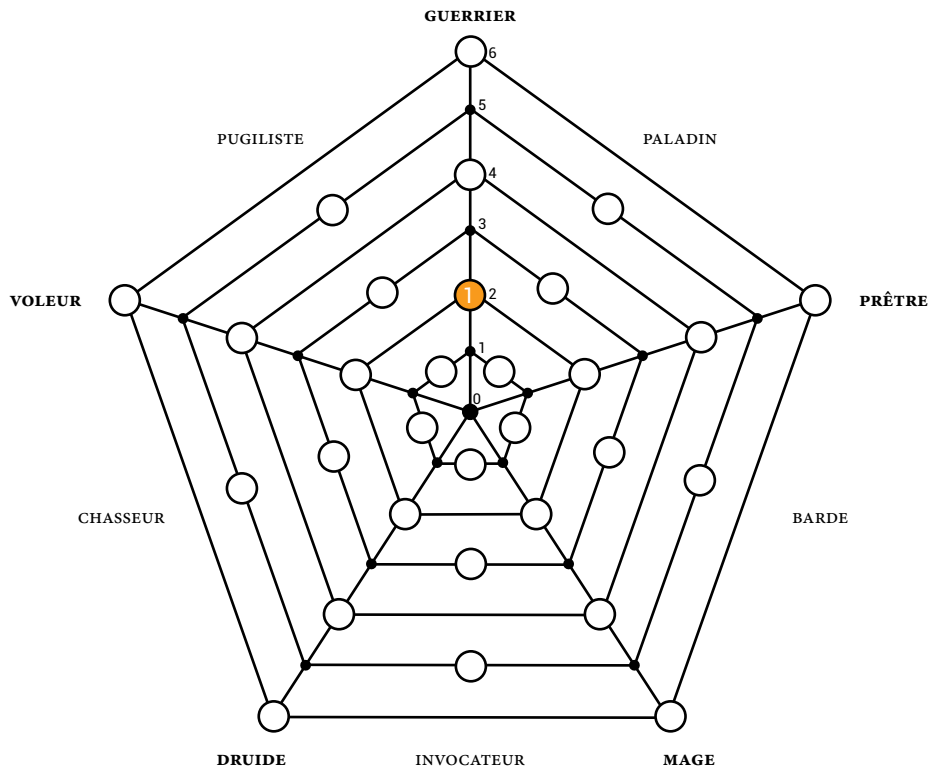
PC

PIÈCES DE CUIVRE

0
---

=0,01 PO

## COUPS SPÉCIAUX



NOM	EFFET	VOIE	PE	TOURS
Furie	DGT +FOR (4 tours)	Guerrier	3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

## BIOGRAPHIE

Garam est un fier guerrier Orc qui a fait ses classes à Sherfield, la capitale du duché de Velugian. Il est devenu orphelin il y a 15 ans lors du massacre du duché, durant lequel il a également perdu l'usage de son œil droit. Garam nourrit depuis lors une haine sans limite envers les habitants d'Asgure, qu'il juge responsable de la mort de ses parents. Il souhaite à tout prix rejoindre l'Alliance de Rautha pour venger sa famille.

\_\_\_\_\_