



Nastor _____ Niv : 1 Exp : _____

Nastor est un ancien délinquant des bas quartiers de Carleon, capitale du royaume d'Irdian. Il a grandi parmi un groupe d'orphelins avec lequel il avait pour habitude de voler les commerçants de la ville pour subvenir à ses besoins. Son adresse au combat à attirer l'œil d'un garde du nom d'Adonis, qui a préféré le conduire vers les bancs de l'académie des aventuriers plutôt que derrière les barreaux.



PS (Max 16)

Progression bar for PS (Max 16)

PE (Max 10)

Progression bar for PE (Max 10)

Force

2 +0

Dextérité

2 +0

Intelligence

-3 +0

Constitution

1 +0

Perception

1 +0

Charisme

-3 -1

Moral (Max 10)

Moral progress bar (10 circles)



Race

Humain

Age

20

Taille

180

Poids

80

Spécificités

Spécificités description area

Atouts

Perspicace: Vous obtenez 50 points d'expériences en plus à la fin de chaque scénario.

Handicaps

Pauvre: Vous commencez la partie avec 1d10 + 25 PO (au lieu de 1d20 + 50). Annule l'effet de "Bourgeois".

