



Mecele _____ Niv : 1 Exp : _____

Mecele est une jeune elfe ayant grandi dans un des nombreux villages situés dans les forêts d'Epheria. Sa dextérité à l'arc lui a longtemps permis de subvenir aux besoins de sa famille grâce à la chasse, mais l'expansion du territoire d'Aethel commence à faire fuir la faune aux alentours, réduisant par là même les zones de chasses entre ces villages. Mecele a donc décidé de rejoindre l'alliance pour faire entendre sa voix et cesser l'expansion d'Aethel.



PS (Max 13)

Progression bar for PS (Max 13) with 13 empty slots.

PE (Max 10)

Progression bar for PE (Max 10) with 10 empty slots.

Force

Force: -3 | +0

Dextérité

Dextérité: 3 | +0

Intelligence

Intelligence: -1 | +0

Constitution

Constitution: -2 | +0

Perception

Perception: 2 | +0

Charisme

Charisme: 1 | +0

Moral (Max 10)

Moral progress bar with 10 empty circles.



Race

Elfe

Age

18

Taille

170

Poids

57

Spécificités

Three horizontal lines for specific traits.

Atouts

Bricoleur: Vous êtes capable de rafistoler des armes et armures cassées. Une arme rafistolée perd -2 de dégât et une armure rafistolée perd -1 de point d'armu

Two horizontal lines for additional traits.

Handicaps

Kleptomanie: Lorsque vous voyez un objet de valeur, votre instinct vous pousse à le subtiliser, même si cela peut vous coûter cher. Faites un jet de constitution pour résister lorsque cela se produit.

Two horizontal lines for additional handicaps.

