



Jasna _____ Niv : 1 Exp : _____

Jasna est originaire du petit village de Klodenn au nord-est de la République de Rautha, ses parents ont découvert son appétence pour la magie lors d'une nuit de somnambulisme où Jasna a failli mettre le feu au domicile familial. Après cet événement, Jasna a décidé de rejoindre l'académie des aventuriers de Castle city pour y apprendre à contrôler ses pouvoirs et ne plus être un danger pour sa famille.



PS (Max 12)

Progress bar for PS (Max 12)

PE (Max 10)

Progress bar for PE (Max 10)

Force

-3 +0

Dextérité

0 +0

Intelligence

3 +0

Constitution

-3 +0

Perception

1 +0

Charisme

2 +1

Moral (Max 10)

Moral progress bar (10 circles)



Race

Humain

Age

21

Taille

165

Poids

55

Spécificités

Spécificités text area

Atouts

Maîtrise élémentaire: Vous pouvez maîtriser et manipuler un élément comme le feu, l'eau, la terre et l'air, sans baguette magique. Vous pouvez vous en servir pour effectuer des attaques à distance de dégât, 1d4 + Rang de Mage.

Handicaps

Somnambule: Lors de votre sommeil, il se peut que votre personnage se blesse et/ou se réveille au milieu de drôle de situation. Faites un jet de constitution pour résister lorsque cela se produit.



Guerrier

Voleur

Mage

Niv.	Nom	Effet	Portée	↻	🔥
1	🌀 Sort élémentaire : Glace	DGT Arme et Immobilisé (1 Tours)	2 à 10m	1 turn	3 PE
1	🌀 Sort élémentaire : Eclair	DGT Arme et Ricochet DGT/2	2 à 10m	1 turn	3 PE
1	🌀 Sort élémentaire : Feu	DGT Arme et Brûlure (3 Tours)	2 à 10m	1 turn	3 PE



🔪 Nom	Dégât	Portée(m)	Voie
Baguette basique	1D8+3	**	Mage

🎒 Nom
Ration, Repas sur le pouce...(x2), Habit chic, Gourde (1L), Potion énergisante

🏠 Nom	PA	Prérequis	Malus

PO = 1PO

PA = 0.1PO

PC = 0.01PO

Note

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....