



Garam _____ Niv : 1 Exp : _____

Garam est un fier guerrier Orc qui a fait ses classes à Sherfield la capitale du Duché de Velugian. Orphelin depuis le massacre du Duché il y a 15 ans durant lequel il a perdu l'usage de son œil droit. Garam nourrit depuis lors, une haine sans limite envers les habitants d'Asgure qu'il juge responsable de la mort de ses parents. Il souhaite à tout prix rejoindre l'alliance de Rautha pour venger sa famille.



PS (Max 18)

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Force

3	+0
---	----

Dextérité

-1	+0
----	----

Intelligence

-3	+0
----	----

PE (Max 10)

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Constitution

3	+0
---	----

Perception

1	+0
---	----

Charisme

-3	+0
----	----

Moral (Max 10)

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○



Race

Orc _____

Age

21 _____

Taille

190 _____

Poids

110 _____

Spécificités

Atouts

Guérison rapide: Vous récupérez 2 fois plus de points de santé lorsque l'on vous soigne ou que vous vous reposez.

Handicaps

Borgne: Vous perdez -3 de perception sur des actions qui font appel à votre vue. Si vous perdez l'usage de votre dernier œil valide vous deviendrez aveugle.



Guerrier

Voleur

Mage

Niv.	Nom	Effet	Portée		
1	Furie	Buff DGT +3 et Immunisé aux CC (3 Tours)	Soi-même	4turn	3 PE



Nom	Dégât	Portée(m)	Voie
Hache basique	1D6+1+3	CAC	Guerrier

Nom
Ration, Repas sur le pouce...(x2), Gourde (1L), Habit de ville, Bandage

Nom	PA	Prérequis	Malus

PO = 1PO

PA = 0.1PO

PC = 0.01PO

Note
