Niveau

1

Expérience

PS — Points de santé : 18

PE — Points d'énergie : 10

PA — Points d'armure

Profil

Nom : Garam

Race : Orc

Age : 21 ans

Taille : 190 cm

Poids : 110 kg

Spécificités

Atouts

- Guérison rapide

Handicaps

- Borgne

FOU 0 — 10 +1* — -1* — +1 — -1 — 5

PM — Points de moral

* malus/bonus sur tous les jets de caractéristique

Caractéristiques

Force		Dextérité		Intelligence	
Base	Bonus	Base	Bonus	Base	Bonus
3		-1		-3	

Constitution		Perception		Charisme	
Base	Bonus	Base	Bonus	Base	Bonus
3		1		-3	

Voies

Guerrier	Voleur	Mage
2	0	0

Inventaire

Arme	Voie	Dégâts	Portée
Hache basique	Guerrier	1D6+1+FOR	CAC

Armure	PA	Prérequis	Malus

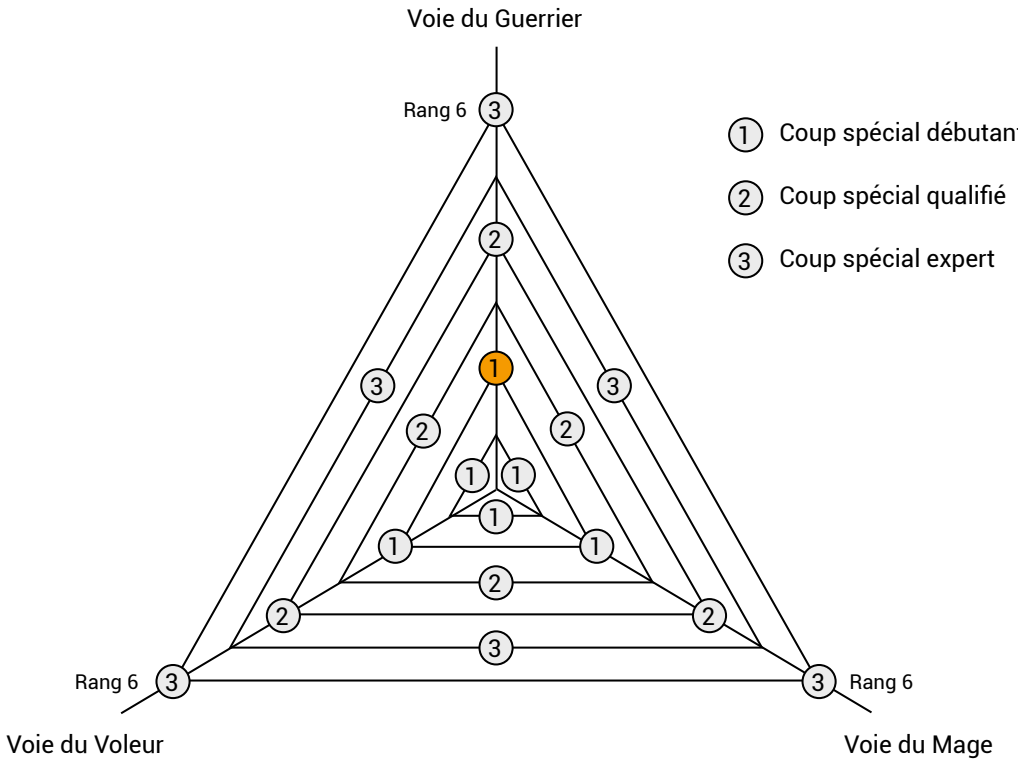
Objets divers

Ration, Repas sur le pouce …(x2), Gourde (1L), Habit de ville, Bandage

Monnaie

PO — Pièces d'or	PA — Pièces d'argent	PC — Pièces de cuivre
38	3	0
	=0,1 PO	=0,01 PO

Coups spéciaux



Nom	Effet	Voie	PE	Tours
Furie	DGT +FOR et PA +CON (3 tours)	Guerrier	4	

Biographie

Garam est un fier guerrier Orc qui a fait ses classes à Sherfield, la capitale du duché de Velugian. Il est devenu orphelin il y a 15 ans lors du massacre du duché, durant lequel il a également perdu l'usage de son œil droit. Garam nourrit depuis lors une haine sans limite envers les habitants d'Asgure, qu'il juge responsable de la mort de ses parents. Il souhaite à tout prix rejoindre l'Alliance de Rautha pour venger sa famille.